

**План учебного процесса профессиональной переподготовки по направлению  
"Режиссура игрового кино"**

№	Наименование дисциплин	Распределен ие по семестрам		Обязательные учебные занятия, часов:			1 семестр	2 семестр	3 семестр
		Экзамены	Зачеты	Всего часов	Самост оятель ная работа	Ауди торн ые занят ия			

	<b>Режиссура игрового кино</b>			0					
1	Режиссура игрового кино			6	3	3	3		
2	Основы актерской игры			6	3	3	3		
3	История кино			4	2	2	2		
4	Звуковое решение фильма			6	3	3	3		
5	Изобразительное решение фильма			6	3	3	3		
	<b>Операторское искусство</b>			0					
6	Технология многокамерной съемки			8	4	4	4		
7	Теория и практика монтажа			8	4	4	4		

8	Цветокоррекция			4	2	2	2		
---	----------------	--	--	---	---	---	---	--	--

9	Современные видеотехники и цифровые технологии			8	4	4	4		
10	Компьютерный монтаж			6	3	3	3		
11	Драматургия кино			12	6	6	6		
	<b>Продюсирование</b>			0					
12	Фильмопроизводство			12	6	6	6		
13	<b>Практикум по кинодраматургии</b>			86	43	43		43	
13	<b>ГИА</b>			88	44	44			44
14	<b>ИТОГО</b>			<b>260</b>	<b>130</b>	<b>130</b>	<b>43</b>	<b>43</b>	<b>44</b>